LE CARTE DELLE CATEGORIE

Per osservare, ragionare e classificare – dai 3 anni in su

Queste carte, da stampare e incollare su un supporto rigido, sono pensate per stimolare in modo giocoso l'abilità della categorizzazione: una competenza fondamentale per il pensiero logico e l'organizzazione mentale.

Come si gioca:
Mescolate tutte le carte e sfidatevi a dividerle in due o più gruppi, scegliendo un criterio preciso. Il gioco si può fare da soli, in coppia o in piccoli gruppi, a turno o tutti insieme.

Esempi di criteri di classificazione:
– **Con cornice / senza cornice**
– **Sfondo giallo / azzurro / verde**
– **Animali in coppia / animali singoli**
– **Presenza/assenza del sole**
-Presenza/ della stella o del cuore
– **Tipo di animale (gatto / cane)**
– **Colore degli animali (blu / arancione)**
– **Numero di elementi (1 animale / 2 animali / 3 elementi visivi)**

Ogni volta che trovate un nuovo criterio, potete sfidarvi a dividerle rapidamente oppure proporre agli altri di indovinare il criterio misterioso osservando i gruppi!

Suggerimento: potete scrivere ciascun criterio su una striscia di carta e pescarne uno a caso prima della partita, oppure incollarli sulle facce di un **dado dei criteri**!

Cosa stimola:
– Osservazione e attenzione ai dettagli
– Capacità di confronto e astrazione
– Logica e flessibilità mentale
– Memoria visiva

Materiali necessari:
Stampante, fogli, colori, forbici, colla, cartoncino rigido (o cartone spesso).

Varianti creative:
– Inventate nuove carte da aggiungere, anche con altri animali o ambientazioni
– Disegnate criteri visivi più complessi (ad esempio: solo animali che guardano a sinistra / carte dove c'è il sole ma non la stella)
– Costruite un **dado dei criteri** con sei diverse modalità di classificazione e lanciatelo per scoprire in che modo dividere le carte
– Create delle **carte "trappola"** che non rientrano in nessuna delle categorie per allenare il pensiero critico